

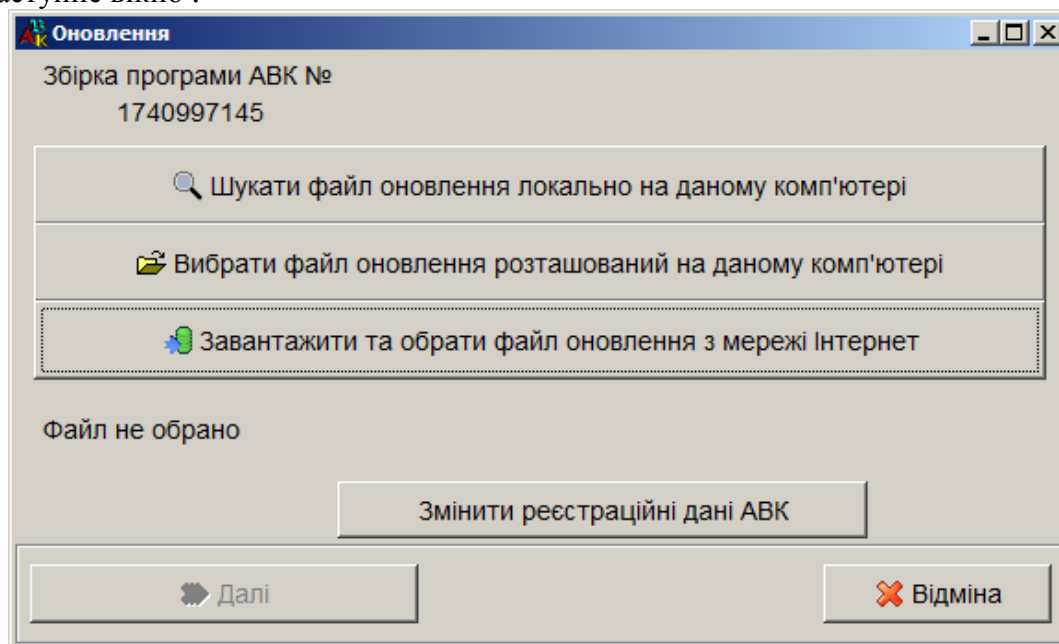
Оновлення ПК АВК-5 редакції 3.10.0 до редакції 3.10.1.

Запускаємо ПК АВК-5 редакції **3.10.0**.

Якщо це перший запуск, програма відкриє файл довідки 'Readme5_3100' «Нове в АВК-5 редакції 3100...», для успішного оновлення потрібно закрити цей файл.

Далі в верхньому меню активуємо пункт «Інші функції» - далі - «Сервіс», де обираємо пункт «Оновлення програмного комплексу АВК-5».

Отримали наступне вікно :



Якщо Ваш комп'ютер підключений до мережі Інтернет, то бажано скористатися кнопкою «Завантажити та обрати файл оновлення з мережі Інтернет», процес завантаження оновлення відбудеться автоматично.

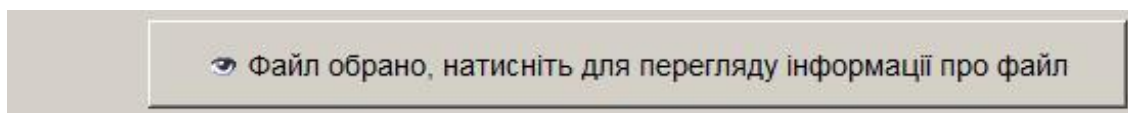
Якщо завантаження із мережі не працює, Потрібно завантажити з сайту <http://smeta.kharkov.ua/> розділ «Завантажити» необхідне оновлення, з наступним розпакуванням zip-архіву та розміщенням в теці оновлюваної редакції.

Отримали після розпакування наступний файл:

update_3100_3101.exe - для редакції **3.10.0**, переносимо у теку наприклад: **D:\AVK5_3100**

Натискаємо кнопку «Вибрати файл оновлення, розташований на даному комп'ютері», далі вказуємо – шлях до оновлення. Необхідно вибрати файл оновлення : **update_3100_3101.exe**

Якщо завантаження пройшло вдало, або Ви вибрали потрібний файл то у вікні «Оновлення» з'явиться повідомлення:

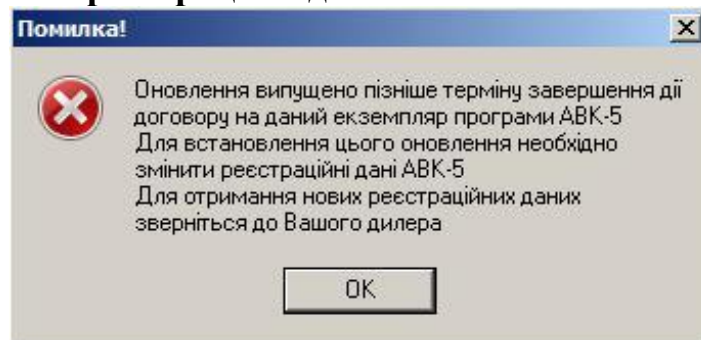


На екрані вікна оновлення присутня кнопка «**Змінити реєстраційні дані АВК**».

В яких випадках Користувачеві знадобиться застосування цієї кнопки?

Тільки для Користувачів, з якими договірні стосунки тривають більше року і вони продовжували (перевключали) договір після встановлення попереднього оновлення або нової редакції !

У процесі оновлення Користувач може отримати повідомлення про помилку та про необхідність змінити реєстраційні дані АВК-5.

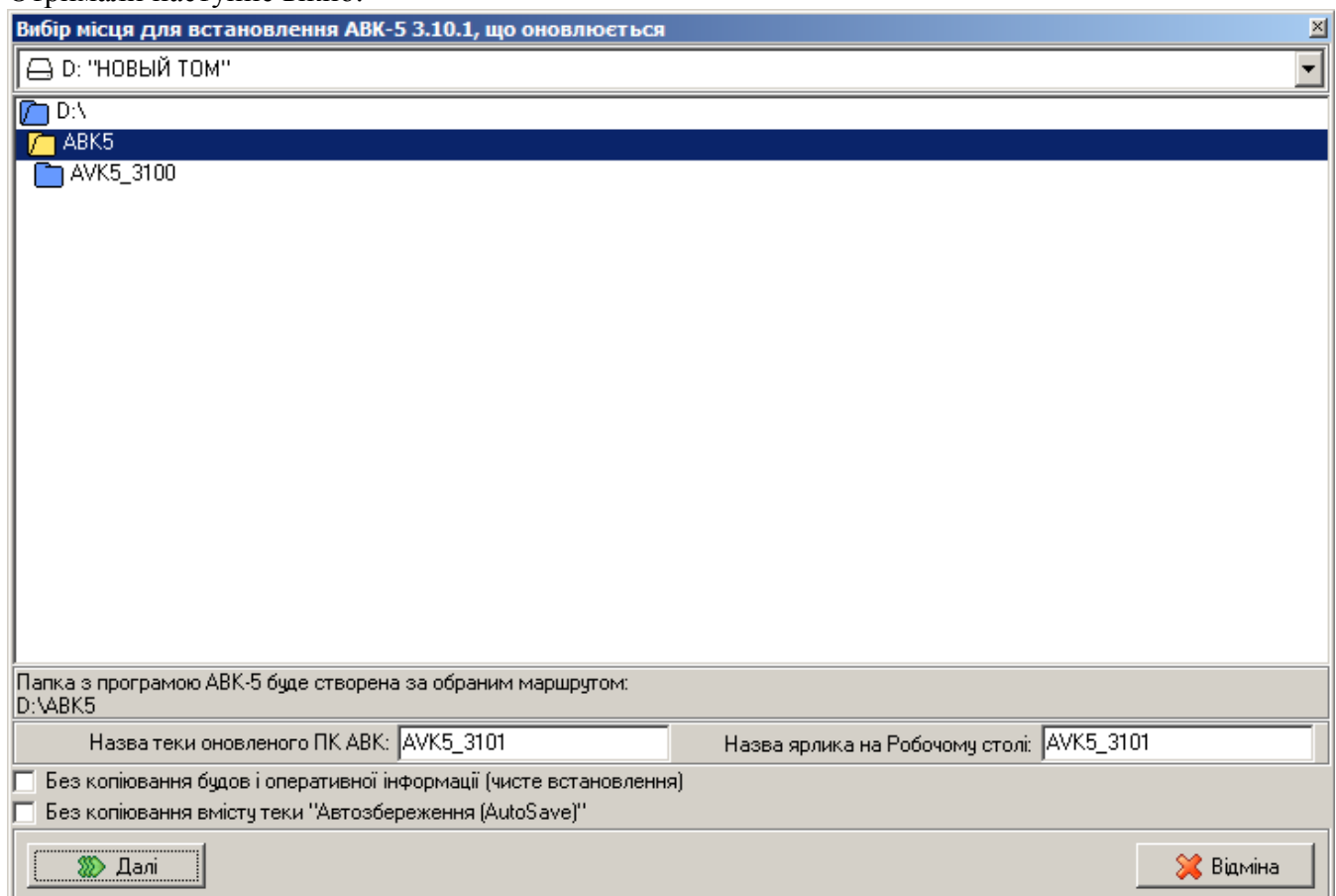


В цьому випадку користувачеві необхідно надіслати СВОЄМУ (у якого купували) Дилерові інсталяційний код його ПК (код можна побачити натиснувши кнопку «Змінити реєстраційні дані АВК**») з позначкою «перереєстрація» та отримати новий активаційний ключ продукту (пароль), який ввести у вікні «Реєстрація».**

***Примітка :** Інсталяційний код комп'ютера на Вашому ПК мінятися не буде, окрім випадків зміни комплектуючих, або оновлення BIOS.*

Даємо команду «**Далі**».

Отримали наступне вікно:

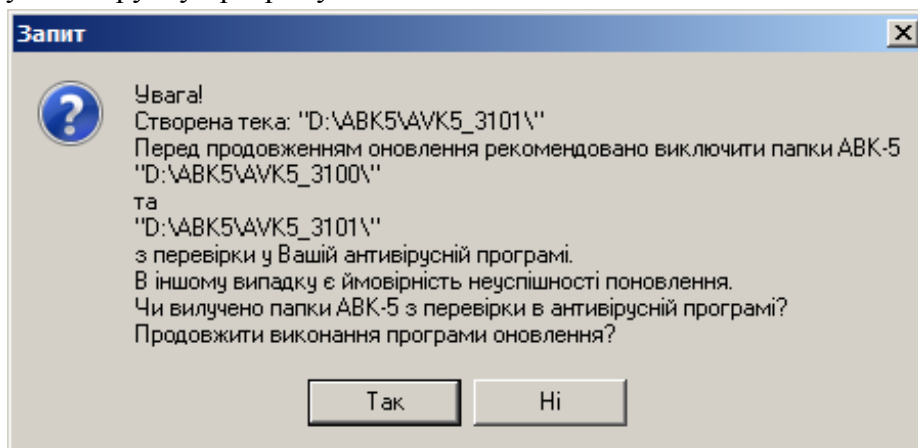


Програма оновлення передбачає оновлення редакції 3.10.0 до редакції 3.10.1, не зачіпаючи раніше встановлену редакцію 3.10.0 та інші редакції АВК-5. В цьому вікні можливо вибрати теку, в яку буде встановлюватись нова версія, а також змінити назву ярлика на Робочому столі.

Є можливість відмовитись від копіювання будов створених в обновлюваній редакції (чисте встановлення) або відмовитись від копіювання вмісту теки “Автозбереження (AutoSave)”, в цій теці може бути великий обсяг інформації.

Для продовження, натисніть кнопку «*Далі*».

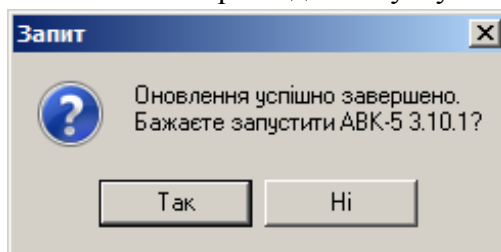
Перед тим, як почати процес оновлення, Ви отримуйте попередження, про те, що необхідно налаштувати Вашу антивірусну програму.



УВАГА! Віднесіться до цієї рекомендації дуже серйозно. Якщо Ви не маєте досвіду в налаштуванні антивірусних програм, зверніться до відповідних фахівців або колег та друзів які зможуть Вам допомогти.

ОБОВ'ЯЗКОВО! Внесіть зміни в налаштування Вашої антивірусної програми, а також налаштуйте вбудований в Windows антивірус, який має назву «*Захисник Windows*». Потрібно включити (додати) відображені на екрані теки з АВК-5 в **СПИСОК ВИКЛЮЧЕНЬ** для перевірки антивірусом. Цей пункт знаходиться в розділах «Налаштування» або «Параметри», в різних антивірусних програмах його назва може відрізнятись, наприклад: «Виключення», «Білий список», «Довірена зона» і т.п. Налаштувавши Антивірусне ПЗ, натискайте кнопку «**Так**» і продовжить оновлення.

По завершенні процесу установки, Ви отримаєте повідомлення про успішне завершення оновлення програми, а на робочому столі з'явиться новий ярлик для запуску 'AVK5_3101'.



Надалі настійно рекомендуємо працювати тільки в щойно встановленому ПК АВК-5 редакції 3.10.1

Додаткова інформація доступна на нашому сайті: <http://smeta.kharkov.ua/>

Бажаємо Вам плідної роботи!